|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| "Утверждаю"  Председатель Общественной Молодежной палаты при Собрании депутатов Озёрского городского округа.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Д.В.Сибиркин/  ФИО  "\_\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_ г. | "Согласовано"  Генеральный директор ООО "Стадион"  \_\_\_\_\_\_\_\_\_/Э.М.Пономарев/  ФИО  "\_\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_ г. | "Согласовано"  Начальник Управления образования администрации Озерского городского округа  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/А.А.Барабас/  ФИО  "\_\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_ . г |

**Положение о проведении Чемпионата Озерского городского округа по минифутболу среди молодежных команд**

**1. Цели и задачи.**

1.1. Повышения уровня физической подготовленности у молодежи;

1.2. Популяризация мини-футбола в Озерском городском округе;

1.3. Определение победителя турнира;

1.4. Сплочение коллективов в условиях спортивной борьбы;

1.5. Организация здорового активного отдыха.

1.6. пропаганды активного и здорового образа жизни;

1.7.расширения и укрепления дружеских связей футболистов

**2. Руководство соревнованиями**

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением турнира осуществляет Молодежная палата при Собрании депутатов Озерского городского округа.

2.2. Непосредственно проведение турнира возлагается на Оргкомитет. Оргкомитет проводит регистрацию команд, жеребьевку, определяет календарь игр, назначает время и место проведения матчей, осуществляет организацию судейства матчей.

**3. Сроки и место проведения**

3.1 Игры проводятся на площадках ООО «Стадион».

3.2. Игры проводятся с 21 по 29 марта 2015 г., согласно графика игр, утвержденного Оргкомитетом.

**4. Участники турнира**

4.1. В турнире принимают участие любительские команды образовательных учреждений, состоящих из юношей и девушек 1997-1999 годов рождения.

**5. Порядок оформления команд.**

5.1. Для участия в турнире командам необходимо подать заявку в оргкомитет, с указанием: фамилии, имени и отчества игроков.

5.3. В заявку разрешается вносить от 6 до 10 человек. На протяжении турнира команда может дозаявлять игроков, но не более 2-х. Игрок не может в ходе турнира играть в двух и более командах.

5.4. Команда, не подавшая заявку в установленный срок, не может быть допущена к играм.

5.5. Для участия в матчах турнира каждая команда должна иметь однотипную форму одинакового цветового сочетания с порядковыми номерами (цвет вратарской формы должен отличаться от цвета формы игроков команды) или манишки разных цветов с номерами.

5.6. При наличии у двух команд одинаковой формы, преимущество имеет команда, которая находится первой в расписании играющих команд чемпионата. В серии плей-офф спорный вопрос решает жребий.

**6. Условия определения победителей.**

6.1. Турнир проводится в два этапа: в группах и финальная часть по кубковой системе.

6.2. Игры проводятся по правилам игры в футзал (мини-футбол) с учетом настоящего положения. Продолжительность матча - два тайма «грязного» времени по 25 минут, перерыв 5 мин. Игра проводится по схеме 4 + 1 (4 в поле + вратарь).

6.3. После сдачи стартовых заявок команд принимающими участие в турнире, проводится жеребьевка для составления календаря турнира.

6.4. Все игры турнира проводятся в соответствии с календарём турнира.

6.5. На первом этапе турнира команды разбиваются на 4 подгруппы: А,В,С,Д.

6.6. Второй этап проводится по кубковой системе, 1-е и 2-е место в каждой группе выходят в 1/4 финала:1 игра: 1А-2В (победитель группы А играет с командой занявшей 2 место в группе В), 2 игра 1В-2С, 3 игра 1С-2Д, 4 игра 1Д-2А; победители пар выходят в 1/2 финала: победитель 1 игры – победитель 3 игры, победитель 2 игры - победитель 4 игры; победители пар 1/2 финала разыгрывают в финале 1-е место в турнире, проигравшие пар 1/2 финала разыгрывают во втором финале 3-е место.

**7. Правила турнира**

7.1. На первом этапе команды делятся на группы, где формат проведения «каждый с каждым» в один круг;

* места команд в соревнованиях определяются по сумме очков, набранных во всех встречах;
* за выигрыш начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков;
* в случае равенства очков у двух и более команд преимущество имеет та команда, у которой наибольшее число побед во всех встречах;
* при равенстве этих показателей места команд определяются:
* по результатам игр(ы) между собой( число очков, число побед и далее - разность забитых и пропущенных мячей);
* по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех встречах;
* жеребъевкой.

7.2 Вторая стадия серия плей-офф проводится по "олимпийской системе" в результате, которой определяется победитель кубка.

\* При ничейном результате в основное время матча (серия плей-офф), каждой командой пробиваются по 3 пенальти. Если результат вновь оказался ничейным, далее команды пробивают по 1 удару до первого промаха одной из команд. (Пенальти пробивают все задействованные игроки в этом матче, включая вратарей). Повтор пробивающих игроков запрещен. В случае если все участники команды пробили пенальти, повтор пробивающих игроков разрешается.

7.3.1. За нарушение командой численного состава, игроку показывается красная карточка. (Игрок не пропускает следующий матч, получивший красную карточку за нарушение командой численного состава).

7.3.2. Количество замен в матче не ограничено. Замена игрока производится без предупреждения судьи в месте, где расположены запасные игроки его команды. Игрок, который при замене будет покидать площадку с противоположной стороны, со стороны площадки, где расположены запасные игроки соперника или за воротами, будет наказываться желтой карточка.

7.3.3 Команда может 1 раз в тайме взять таймаут (1 минуту). Команда может взять таймаут только тогда, когда владеет мячом. При этом время матча удлиняется на время выделенных на таймауты.

7.3.4. Мяч вводится из аута с земли ногами. При ударе игрока по катящемуся мячу судья назначает ввод мяча в противоположную сторону.

7.3.5. Мяч вводится в игру в течение 5 секунд. Игроку, допустившему задержку, арбитр может вынести устное предупреждение или показать желтую карточку.

7.3.6. Игроки могут отдавать мяч вратарю неограниченное количество раз.

7.3.7. При ударе от ворот вратарь вводит мяч рукой.

7.3.8. Вратарь не имеет права брать мяч в руки после паса своего партнера ногой.

7.3.9. Вратарь имеет право вводить мяч за центр поля, как рукой, так и ногой

7.3.10. За нарушения в пределах штрафной площадки назначается 6 -метровый пенальти.

7.3.11. Если игрок при пробитии штрафного удара или вводе мяча из аута просит судью отодвинуть "стенку" или игрока соперника на 5 метров, то мяч вводится в игру только по свистку судьи. Если игрок при вводе мяча из аута просил судью отодвинуть соперника на 5 метров, а сам ввел мяч без свистка, то ввод мяча назначается в противоположную сторону. Если игрок при пробитии штрафного удара просил судью отодвинуть «стенку» или игрока соперника на 5 метров, а сам произвел удар по мячу без свистка, то ему будет показана желтая карточка.

7.3.12. Гол, забитый из аута или при вводе мяча от ворот не засчитывается, если мяч никого не коснулся.

7.3.13. Положение «вне игры» не фиксируется

7.3.14. Подкаты запрещены. Не считается подкатом, когда игрок в падении завершает атаку, а так же, когда игрок в падении накрывает удар соперника по воротам. Все остальные моменты, в том числе и игра лежа считаются нарушением правил и наказываются "свободным" ударом.

**8. Судейство турнира.**

8.1. Судейство игр осуществляется судьями, предоставленными Оргкомитетом:

Главный судья - Захарченко Николай Александрович

Судья - Рамазанов Марат Даянович

Судья - Сайгафаров Вадим Александрович

8.2. Назначение судей на игры осуществляет главный судья соревнований.

8.3. Решения судьи, вынесенные по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

**9. Дисциплинарные санкции к игрокам.**

9.1. Во время игр турнира на игроков налагаются следующие дисциплинарные санкции:

Три желтые карточки – пропуск следующей игры

Две желтые карточки в одной игре – пропуск следующей игры

За фол «последней надежды» - пропуск следующей игры

За умышленную грубую игру с нанесением травмы – удаление до конца турнира

За оскорбление соперника, судей, зрителей – удаление до конца турнира

За удар игрока, судьи, зрителей – удаление до конца турнира

9.2. Две желтые карточки в одной игре считать удалением, команда играет в меньшинстве в течении двух минут или до забитого мяча в их ворота.

9.3. Ранее полученные желтые карточки не аннулируются.

9.4. В случае удалений, не предусмотренных Положением, решение о сроке дисквалификации принимается оргкомитетом.

**10 Дисциплинарные санкции к команде.**

10.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, данный игрок снимается с соревнований до конца турнира, а команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче (матчах) со счетом 0:5.

10.2. В случае если команда выставляет на игру менее 5-ти человек (вместе с вратарем), то этой команде засчитывается техническое поражение (0:5).

10.3. В случае неявки команды на игру, она снимается с участия в турнире.

10.4. В случае опоздания команды на игру более чем на 10 минут, засчитывается техническое поражение (0:5).

10.5. В случае отказа команды продолжать игру, засчитывается техническое поражение (0:5).

**11. Награждение.**

11.1. Команда, занявшая 1 место, награждается Кубком победителя и памятными сувенирами.

11.2. Команда, занявшая 2 место, награждается Кубком финалиста и памятными сувенирами.

11.3. Команды, занявшие 3 и 4 место, награждаются памятными призами.

11.4. Лучшие игроки турнира награждаются памятными призами.

Председатель Общественной

молодежной палаты при

Собрании депутатов Озерского Д.В. Сибиркин

городского округа